

PRESLIKAVANJA RAVNINE

1. Nacrtaj paralelogram $ABCD$. Sjecište dijagonala označi S . Odredi navedeni vektor.
 - a) $\vec{AB} + \vec{BS}$
 - b) $\vec{BS} - \vec{AS}$
2. Nacrtaj trokut ABC i točku T izvan trokuta. Rotiraj trokut oko točke T za -75° .
3. Nacrtaj trokut ABC i točku T izvan trokuta. Rotiraj trokut oko točke T za -60° .
4. Nacrtaj trokut ABC . Trokut ABC preslikaj osnom simetrijom s obzirom na pravac koji sadrži visinu trokuta na stranicu \overline{AB} .
5. Nacrtaj trokut ABC . Trokut ABC preslikaj osnom simetrijom s obzirom na pravac koji sadrži visinu trokuta na stranicu \overline{AC} .
6. Nacrtaj četverokut $ABCD$. Polovište dužine \overline{BC} je točka X . Translatiraj zadani četverokut za vektor \overrightarrow{AX} .
7. Nacrtaj četverokut $ABCD$. Polovište dužine \overline{CD} je točka X . Translatiraj zadani četverokut za vektor \overrightarrow{BX} .
8. Nacrtaj četverokut $ABCD$ i preslikaj ga:
 - a) translacijom s obzirom na vektor \overrightarrow{AB}
 - b) osnom simetrijom s obzirom na simetralu dužine \overline{CD}
 - c) centralnom simetrijom s obzirom na sjecište dijagonala
 - d) rotacijom za 60° s obzirom na polovište stranice \overline{AB} .
9. Nacrtaj četverokut $ABCD$ i preslikaj ga:
 - a) translacijom s obzirom na vektor \overrightarrow{AC}
 - b) rotacijom za 60° s obzirom na polovište stranice \overline{CD}
 - c) centralnom simetrijom s obzirom na sjecište dijagonala
 - d) osnom simetrijom s obzirom na simetralu dužine \overline{AB} .